Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 14 Integracyjna

im. Jana Pawła II w Radomiu

REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNO-INFORMATYCZNEGO *„Święta Barbara patronka górników”*

I. ZAŁOŻENIA OGÓLNE KONKURSU

1. Konkurs o świętej Barbarze **adresowany jest do uczniów klas I-VIII** szkół podstawowych Radomia oraz do uczniów szkół noszących imię Jana Pawła II w Polsce i poza jej granicami.
   Celem konkursu jest: propagowanie wiedzy na temat świętej Barbary.
2. Organizatorem konkursu plastyczno-informatycznego (dalej zwanego: „**Konkursem**”) jest Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 14 Integracyjna im. Jana Pawła II w Radomiu (dalej zwana: „**Organizatorem**”).
3. W ramach Konkursu uczestnicy mają wykonać pracę plastyczną lub informatyczną na zasadach określonych w niniejszym regulaminie (dalej zwanym: „**Regulaminem**”).
   a) Temat pracy plastycznej: ***„Święta Barbara patronka górników”***
      Prace należy dostarczyć do PSP Nr 14 Integracyjnej im. Jana Pawła II w Radomiu, ul. Wierzbicka 81/83, 26-600 Radom, z dopiskiem „Konkurs Święta Barbara”.
   b) Temat pracy informatycznej: Zadaniem uczniów będzie stworzenie projektu programistycznego, wykonanego w programie Scratch (gra lub animacja) pt. **„Święta Barbara patronka górników”.** Praca powinna rozpoczynać się od kliknięcia flagi. **Animacja** powinna posiadać scenę będącą wstępem opisującym historię (fabułę). **Gra** powinna na pierwszej scenie zawierać instrukcję (dostępną np. pod przyciskiem „Instrukcja”). Zakończenie

gry musi zawierać wyraźną informację o końcu gry, wygranej lub nie oraz zatrzymywać grę w Scratchu. Plik z dwoma wybranymi przez szkołę projektami należy wysłać na adres Konkurs_Barbara@psp14.radom.pl

4. Konkurs rozpoczyna się 18.11.2026 r. Termin przesyłania prac do Organizatora upływa 18.12. 2026 r.
5. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator oraz sponsorzy.
6. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

II. CELE KONKURSU

Cele szczegółowe konkursu:

1. Upowszechnianie wiedzy o życiu i kulcie św. Barbary.
2. Zapoznanie Uczestników Konkursu z ikonografią św. Barbary w odniesieniu do pracy, modlitwy i zawierzenia losów górników oraz ich ciężkiej, niebezpiecznej pracy w kopalni.
3. Pobudzenie wyobraźni, rozwijanie uzdolnień plastycznych i informatycznych.

III. PRZEBIEG KONKURSU

1. W Konkursie mogą brać udział uczniowie szkół podstawowych z Radomia oraz ze szkół noszących imię Jana Pawła II z Polski i spoza jej granic.
2. Prace oceniane będą w dwóch kategoriach wiekowych:
    a) klasy I-III – konkurs plastyczny,
    b) klasy IV-VIII – konkurs plastyczny, informatyczny.
3. Konkursowa praca plastyczna, informatyczna musi być pracą własną Uczestnika konkursu. Praca zgłoszona na konkurs musi być wykonana samodzielnie. Nie może zawierać skryptów cudzego autorstwa pobranych z Internetu.
4. Każdy z Uczestników w ramach Konkursu może przesłać organizatorowi

zgodnie z kategoriami wiekowymi tylko jedną pracę plastyczną. W kategorii informatycznej można wysłać max 2 prace z jednej szkoły.

5. Praca plastyczna, informatyczna nie może być wykonana zbiorowo, tj. przez więcej niż jedną osobę (w tym przy pomocy innych osób).
6. Praca plastyczna może być wykonana w dowolnej technice, w formacie A4, z dowolnych materiałów(bez użycia plasteliny). Praca może być przestrzenna lub płaska.
7. Do pracy plastycznej należy przykleić metryczkę (załącznik nr 3). Plik informatyczny należy podpisać: imieniem i nazwiskiem autora oraz podać nazwę i adres szkoły.
8. Udział w Konkursie jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem Organizatorowi zezwoleń, o których mowa w ust. 8 i 9, na wykorzystanie pracy plastycznej (w tym także jej fotografii), informatycznej zgodnie z Regulaminem.
9. Uczestnik konkursu z chwilą przesłania pracy plastycznej, informatycznej zezwala na publiczne udostępnianie pracy dla wszystkich osób chcących się z nią zapoznać, w szczególności na potrzeby realizacji i promocji Konkursu, w tym na wszystkie czynności konieczne dla publicznego udostępnienia pracy plastycznej:
    a) wprowadzanie pracy plastycznej, informatycznej do komputera, sieci komputerowych, Internetu;
    b) publiczna prezentacja i wyświetlanie pracy plastycznej, informatycznej w tym jej umieszczenie w sieci Internet;
    c) wielokrotne utrwalanie i zwielokrotnianie pracy każdą techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową.
10. Uczestnik Konkursu zezwala także Organizatorowi nieodpłatnie na ekspozycję przesłanej pracy plastycznej, informatycznej podczas ewentualnej wystawy pokonkursowej oraz na opublikowanie przesłanej

pracy plastycznej na stronach internetowych i w mediach społecznościowych Organizatora, a także na nieodpłatne przekazanie prac sponsorom Konkursu.

11. Warunkiem udziału Uczestnika w Konkursie jest wyrażenie pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika na udział w Konkursie oraz wyrażenie przez niego w imieniu Uczestnika zgody na wykorzystanie pracy plastycznej, informatycznej w sposób określony w Regulaminie. Zgody te są wyrażane poprzez wypełnienie oświadczenia, którego wzór stanowi **załącznik nr 1 (praca plastyczna) i załącznik nr 2 (praca informatyczna) do Regulaminu**.
12. Zgłoszenie pracy plastycznej, informatycznej do Konkursu jest związane z dobrowolnym przekazaniem danych osobowych Uczestnika i jego rodziców lub opiekunów prawnych.
13. Dane osobowe Uczestników oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych pozyskiwane są wyłącznie do celów przeprowadzenia Konkursu i ewentualnego wykorzystania prac plastycznych zgodnie z Regulaminem i nie będą wykorzystywane ani udostępniane w jakimkolwiek innym celu podmiotom trzecim.
14. Prace anonimowe nie będą brały udziału w Konkursie.

IV. WYNIKI KONKURSU I NAGRODY

1. O wyłonieniu zwycięzców Konkursu decyduje powołane w tym celu przez Organizatora jury (dalej: „**Jury**”). Skład Jury ustala Organizator.
2. Spośród przekazanych prac Jury wyłoni po 3 laureatów z każdej kategorii wiekowej wymienionych w części III z zastrzeżeniem, iż Organizator może zrezygnować z wyłonienia laureatów w poszczególnych kategoriach wiekowych lub zwiększyć ich liczbę.

3. Jury dokona oceny prac plastycznych, informatycznych zgodnie z następującymi kryteriami:

   a) kryteria formalne: zgodność pracy plastycznej, informatycznej z tematem pracy i Regulaminem, wpłynięcie pracy plastycznej w terminie, prawidłowość wypełnienia i kompletność oświadczenia, którego wzór zawiera załącznik nr 1 i nr 2 do Regulaminu;

   b) kryteria wykonania: oryginalność, pomysłowość, technika wykonania pracy plastycznej;

   c) podczas oceny prac informatycznych jury będzie zwracało uwagę na umiejętności programistyczne (m.in. różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenia skryptów) oraz oryginalność i pomysłowość.

4. Prace plastyczne, informatyczne niespełniające kryteriów formalnych nie zostaną poddane ocenie Jury w zakresie kryteriów wykonania i nie będą brały udziału w wyłonieniu laureatów.

5. Ogłoszenie wyników Konkursu i rozdanie nagród nastąpi 15.01. 2027 r. w Publicznej Szkole Podstawowej Nr 14 Integracyjnej oraz zostanie zamieszczone na stronie internetowej Organizatora.

   (https://www.psp14.radom.pl).

6. Jury ma prawo do przyznania dodatkowych nagród dla uczestników Konkursu, którzy przygotowali ciekawe i warte wyróżnienia prace plastyczne, informatyczne, lecz nie zostali zaliczeni do grona laureatów Konkursu.

7. Decyzja Jury o wyłonieniu laureatów Konkursu oraz przyznania im nagród jest ostateczna.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie, w tym prawo zmiany terminu trwania Konkursu lub terminu na przesyłanie prac plastycznych. Zmiana Regulaminu może nastąpić wyłącznie przed upływem terminu składania prac plastycznych.
2. Zmiany Regulaminu będą ogłaszane na stronie internetowej Organizatora: https://www.psp14.radom.pl
3. Organizator zastrzega sobie prawo do:
   a) odstąpienia od organizowania Konkursu bez podania przyczyny;
   b) nierozstrzygnięcia Konkursu i niewyłonienia laureatów we wszystkich lub w niektórych kategoriach wiekowych, w szczególności w przypadku zbyt małej liczby przesłanych prac plastycznych, informatycznych we wszystkich lub w danej kategorii wiekowej.
4. Kwestie sporne związane z interpretacją Regulaminu lub kwestie nieuregulowane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Dodatkowych informacji na temat Konkursu w imieniu Organizatora udziela Małgorzata Kopera, e-mail:

   Malgorzata.Kopera@psp14.radom.pl
6. Przesłanie pracy plastycznej, informatycznej w ramach Konkursu oznacza akceptację Regulaminu.