

1. Organizatorem XXI edycji konkursu ENGLISH ACE jest firma edukacyjna Łowcy Talentów – JERSZ.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych klas 4, 5, 6, 7 i 8 oraz uczniów szkół ponadpodstawowych z podziałem na kategorie wiekowe.
3. Zawody mają miejsce tylko raz – 25.03.2022 r. w godz. 13:00 - 14:00 (45 minut - test, 15 minut - sprawy organizacyjne). Każda zmiana terminu (godziny) musi być potwierdzona zgodą organizatora pod rygorem dyskwalifikacji. Uczeń rozwiązuje test w szkole, która go zgłosiła, pod nadzorem Szkolnej Komisji.
4. Odpowiedzi zakreślane są na specjalnej karcie odpowiedzi tylko i wyłącznie czarnym długopisem, która po zawodach przekazana będzie organizatorowi. Uczeń dostaje tylko jedną taką kartę.
5. Warunkiem przystąpienia szkoły do konkursu w wersji stacjonarnej/papierowej jest udział w nim minimum 11 uczniów z całej szkoły oraz przesłanie prawidłowo uzupełnionej KARTY ZGŁOSZENIA do dnia 15.03.2022 r. Kartę zgłoszenia należy uzupełnić na stronie internetowej WWW.JERSZ.PL W przypadku mniejszej ilości uczestników konkursu odbywa się online na identycznych zasadach i w tym samym czasie.
6. Konkurs może się odbyć na dwa różne sposoby:
 - a. Papierowa - uczeń pisze konkurs bezpośrednio w szkole przy asyście nauczyciela zgłaszającego lub innej osoby. W tym celu wysyłane są przez organizatora karty odpowiedzi i pytania w formie papierowej. Minimalna liczba osób zgłoszonych to 11.
 - b. Online - uczeń pisze konkurs przy użyciu komputera z połączeniem do Internetu. W zależności od możliwości konkurs może odbywać się w sali komputerowej, prywatnych laptopach i tabletach przyniesionych do szkoły przy asyście nauczyciela zgłaszającego lub innej osoby. Nie ma minimalnej liczby osób, które muszą być zgłoszone. Informacje na temat konkursu znajdują Państwo w kolejnym punkcie.
7. Konkurs Online odbywa się w szkole w tym samym czasie co wersja papierowa. Nie ma możliwości przesunięcia jego godziny. Maksymalnie 3 dni przed konkursem na maila osoby zgłaszającej zostaje wysłana wiadomość z linkiem. Pod tym linkiem znajduje się strona konkursu wraz z polami do wypełnienia przez uczniów. Uczestnicy uzupełniają go przed przystąpieniem do konkursu, dlatego prosimy minimum 15 minut przed samym konkursem zalogować się i uzupełnić wymagane pola.

Uczestnik podobnie jak w wersji papierowej uzupełnia pola:
Imię i nazwisko
Klasa
Ministerialny kod RSPO szkoły - dla osób nie znających podany zostanie w mailu z linkiem.
8. Równo o czasie konkurs wystartuje i aktywny stanie się guzik z rozpoczęciem konkursu. Uczniowie mają tyle samo czasu i takie same pytania co osoby zdające w formie papierowej. Każda zaznaczona lub odznaczona odpowiedź automatycznie jest wysyłana do serwera, po regulaminowym czasie wyświetli się komunikat, że konkurs się skończył. Jeżeli uczeń chce skończyć szybciej, na samym dole strony jest przycisk Zakończ konkurs, po jego naciśnięciu wyświetli się okno z potwierdzeniem zakończenia konkursu. Jeżeli uczeń nie naciśnie zakończenia konkursu, wszystko co do tej pory zaznaczył jest przechowywane u nas na serwerze. Przez cały czas konkursu prosimy o obserwowanie uczniów czy nie rozglądają się i nie używają klawiatury - po wpisaniu danych do pracy potrzeba jedynie myszkę. Dodatkowo by zapobiec przeskakiwaniu pomiędzy zakładkami polecamy stronę konkursu uruchomić na pełnym ekranie przy pomocy przycisku F11 na klawiaturze, w przypadku klawiatur w laptopach możliwe jest wciśnięcie przycisku funkcyjnego FN + F11. Proszę powiadomić uczniów o wyłączeniu telefonów oraz, że posiadamy system zabezpieczeń, który nagrywa poruszanie się na stronie konkursu i wszystkie próby oszukiwania oraz dziwnego zachowania zostaną zgłoszone po konkursie. By utrudnić próby kontaktu z rówieśnikami pytania i odpowiedzi będą wyświetlone w sposób losowy.
9. Konkurs jest przedsięwzięciem samofinansującym się. Zebrane fundusze organizator przeznacza na nagrody (45% wpływów) i techniczną obsługę konkursu. W związku z tym proponuje się, aby rodzice ucznia deklarującego udział w konkursie wpłacali wpisowe w wysokości 12 zł. Przewodniczący szkolnej komisji wpłaca z zebranych pieniędzy (od osoby) po 11 zł na konto: Łowcy Talentów – JERSZ GŁOGOWA 22; 62-710 Władysławów SANTANDER BP S.A. nr 29 1090 2457 0000 0001 4154 5853 Koniecznie z dopiskiem EA Wpłaty należy dokonać tuż po konkursie tj. do dnia 29.03.2022 r., za faktyczną liczbę startujących. Gdy liczba startujących zmniejszy się o więcej niż 10% zgłoszonych, opłata za każdego uczestnika wynosi 12 zł. Przyjmowane są również zgłoszenia po terminie podanym w punkcie 5 – wpłata na konto wynosi wtedy 12 zł od uczestnika. Pieniądże, które pozostały w szkole, należy przeznaczyć na organizację konkursu i nagrody szkolne. W przypadku braku wpłaty lub niedopłaty wstrzymywane są wyniki (zobacz punkt 12).
10. Faktury VAT są wystawiane w ciągu 7 dni od momentu wniesienia opłaty za udział w konkursie, na konto Organizatora, na podstawie kompletnych danych interesanta, które zostaną dostarczone w terminie na adres e-mail biuro@jersz.pl lub w formularzu zgłoszeniowym.
11. Test konkursowy jest testem wielokrotnego wyboru i zawiera SP: kl. 4 – 23, kl. 5 – 24, kl. 6 - 25, kl. 7 – 26, kl. 8 – 27, I-III ponadpodstawowa – 28 pytań, które składają się z odpowiedzi A,B,C,D z których, każda może być prawdziwa lub fałszywa. Uczestnik konkursu o każdej odpowiedzi A - D orzeka czy jest ona prawdziwa czy nie i zaznacza to na karcie odpowiedzi. Na starcie każdy uczestnik dostaje tyle punktów ile ma decyzji do podjęcia (np. kl. 4 $23 \times 4 = 92$ punkty). Za każdą poprawną odpowiedź otrzymuje dodatkowo 1 punkt, za brak odpowiedzi 0 punktów, za błędną odpowiedź -1 punkt.

12. Zwycięzcy konkursu otrzymają nagrody: A) Wakacyjny Obóz Talentów – o wartości 1 250 zł (w tym 8% VAT), B) Wakacyjny Obóz Talentów z dopłatą, Nagrody z pkt A i B mogą nie zostać przyznane, jeśli brak jest odpowiednich funduszy wygospodarowanych w toku konkursu. C) nagrody rzeczowe. Nagrodę w postaci obozu można we własnym zakresie sprzedać (przekazać) innej osobie lub zamienić na nagrodę wymienioną w punkcie C (informacja o obozie jest dostępna na stronie www.jersz.pl). Dyplom laureata otrzymuje każdy nagrodzony uczeń. Odpowiednio uczeń, który uzyskał ponad 80% punktów, otrzyma dyplom uznania za zdobycie bardzo dobrego wyniku, a uczeń, który przekroczy próg 75% punktów, dyplom uznania za zdobycie dobrego wyniku w konkursie. Progi mogą zostać obniżone. Pozostali uczestnicy otrzymują dyplom uczestnika konkursu.
13. Rozdział nagród będzie proporcjonalny do udziału uczniów z poszczególnych klas, w przypadku małej liczby startujących mogą nie być przyznane nagrody w formie obozu.
14. Organizator zobowiązuje się przekazać wyniki najpóźniej 6 tygodni po konkursie.
15. Reklamacje należy zgłaszać do dziewięciu tygodni po konkursie, po tym terminie materiały konkursowe zostaną zniszczone.
16. Jeżeli uczeń jest przekonany, że jakieś zadanie (pytanie) testu konkursowego jest źle sformułowane i trudno o jednoznaczne odpowiedzi powinien to zgłosić do sprawozdania pisanego przez szkolne jury konkursu. Wypełnienie karty odpowiedzi jest częścią konkursu. Błędne wypełnienie karty nie może być podstawą do reklamacji.
17. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia dodatkowego testu sprawdzającego w przypadku wyników wskazujących na brak samodzielnej pracy uczestników konkursu, a w szczególności rażących przypadkach do dyskwalifikacji szkoły.
18. Pełnoletni uczestnicy oraz rodzice i opiekunowie prawni niepełnoletnich uczestników, w chwili wniesienia opłaty za uczestnictwo w konkursie, wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczestnika (klasa, oddział i numer w dzienniku) na potrzeby realizacji konkursu.
19. Testy konkursowe z kartami odpowiedzi i instrukcją dla Szkolnego Koordynatora Konkursu zostaną przesłane do szkół do dnia 22.03.2022 r. W przypadku braku przesyłki w w/w terminie wymagany jest kontakt do godziny 12:00 na biuro@jersz.pl
20. Konkurs należy przeprowadzić zgodnie z regulaminem i instrukcją, która będzie przesłana wraz z materiałami konkursowymi. Instrukcja może wprowadzić drobne zmiany regulaminu. Na stronie www.jersz.pl znajduje się aktualny regulamin konkursu ENGLISH ACE. Informacje na temat przebiegu konkursu i jego zmian np. terminu będą aktualizowane na bieżąco na stronie www.jersz.pl.
21. W czasie trwania konkursu, uczeń może mieć ze sobą czystą kartkę i wykorzystać ją jako brudnopis. Komisja winna sprawdzić kartki uczniów przed rozpoczęciem się konkursu. Uczniowie nie mogą się wymieniać kartkami, ani korzystać w czasie pracy z niedozwolonych materiałów i pomocy dydaktycznych oraz z kalkulatora i środków łączności, w tym z telefonów komórkowych, smartfonów itp.