

Regulamin pracowni komputerowej

1. Uczeń ma prawo do korzystania z zasobów pracowni komputerowej i wiedzy nauczyciela w celu zdobycia wiadomości z przedmiotu.
2. Przebywanie w pracowni komputerowej dozwolone jest tylko w obecności prowadzącego zajęcia nauczyciela.
3. Uczniowie mogą włączyć komputery jedynie na polecenie nauczyciela.
4. W trakcie zajęć uczniowie wykonują wyłącznie zadania zlecone przez nauczyciela.
5. W przypadku "zawieszenia się" komputera należy poinformować o tym nauczyciela i bez jego zgody nie wolno wykonywać restartu maszyny.
6. Wyłączenia komputera można dokonać tylko za wiedzą i zgodą nauczyciela.
7. W pracowni komputerowej nie można spożywać żadnych posiłków.
8. Zabrania się korzystania (bez zgody prowadzącego) z własnych nośników informacji (pendrive, CD-ROM-y itp.).
9. Po zakończeniu pracy stanowisko powinno być uporządkowane.
10. Za straty spowodowane nie przestrzeganiem regulaminu odpowiedzialność ponosi uczeń.

W stosunku do uczniów nie przestrzegających regulaminu pracowni wyciągane będą przewidziane w regulaminie szkolnym konsekwencje.

11. Po zakończeniu każdej lekcji dezynfekcji podlegają klawiatury i myszki komputerowe.
12. Przed i po zajęciach uczeń dezynfekuje lub myje ręce.